

1 Jeu n°1 : Le chien et le bébé

Ibann bébé est caché dans les fourrés et le chien de Piôtre doit le trouver. Il va falloir se mettre à quatre pattes et trouver la poupée dans l'herbe avec la truffe, et la ramener, toujours avec la truffe à Piôtre, donc, au point de départ. Interdit de se servir des mains !

Matériel :

Pour les poupées ;

- un mouchoir et une chute de tissus ou de mouchoir en papier par poupée.
- Des élastiques ou du fil de couture.

Pour simuler les fourrés ;

- Trois bassines et/ou saladiers
- de gros morceaux d'herbe (confettis réalisés avec des feuilles de papier déchirées, vous pouvez réutiliser ceux du jeu du vase et de l'éléphant dans « les rêves de Clarisse »), ou des morceaux de vieux drap déchiré ou encore des torchons de cuisine chiffonnés .

Réalisation des accessoires :



- Pour les poupées, il faut faire une boule avec la chute de tissus. La placer au centre du mouchoir et replier ce dernier dessus, cela donne la tête, que vous attachez avec un élastique ou du fil emberlificoté autour du cou.

Vous resserrez ensuite la taille, et la faites tenir avec un nouvel élastique ou plusieurs tours de fil.

Il vous reste à faire des mains et des pieds de la même façon.

N'hésitez pas à regarder la vidéo La cornemuse de Kilineske, le bébé et le chien

<https://youtu.be/Gy85rHkBiIE>

- Pour les fourrés, vous mettez les morceaux de papier ou de chiffons dans les trois récipients que vous aurez choisis. Et vous cachez une poupée dans chaque0

Règles :

Attention, les poupées ne doivent pas se voir.

Le participant doit se mettre à un point de départ, mains dans le dos et à genoux ou à quatre pattes, c'est vous qui voyez ce que les participants peuvent faire. Au top, il avance (sur les genoux ou à 4 pattes) vers un des saladiers, il fouille dedans avec son nez et tente de pousser la poupée pour la faire sortir et la ramène au point de départ, puis, il repart pour le saladier suivant.

Si vous préférez, vous pouvez donner à chaque participant une cuillère en bois et il doit sortir les poupées chacune leur tour avec la cuillère entre mes dents et les pousser vers le point de départ avec la cuillère toujours entre les dents.

S'il y a plusieurs participants, comme d'habitude, soit vous les faites passer en même temps s'il y a assez de matériel et de place, soit vous chronométrez et ils passent chacun leur tour.

Celui qui aura rapporté les trois bébés en moins de temps aura gagné.

2 Jeu n°2 : La fontaine magique

J'ai vu cette expérience sur la chaîne Youtube de Dr Nozman, il est excellent !

Ibann a trouvé une fontaine magique auprès de laquelle il adore se reposer. Faites en une avec vos enfants :

Matériel :

- Bouteille ou pot en verre transparent
- Huile végétale, de quoi remplir le pot choisi
- Quelques gouttes de colorant alimentaire
- 2 cuillères à soupe de bicarbonate de soude
- Un demi verre de vinaigre

Réalisation :

Vous mettez le bicarbonate au fond du bocal et vous versez l'huile dessus, doucement, afin que le bicarbonate reste au fond.

Dans un demi verre de vinaigre, vous mettez les gouttes de colorant.

Vous versez le vinaigre coloré dans le bocal et vous regardez l'effet. C'est surprenant, des bulles colorées se baladent dans le bocal, montent et redescendent.

Lorsque cela ne fonctionne plus, il suffit de remettre du Bicarbonate, de le laisser descendre jusqu'au fond et de recommencer avec du vinaigre, sans colorant cette fois, il en reste dans le bocal.

Vous pouvez poser le bocal sur une lampe genre éclairage de placard, c'est encore plus beau !

3 Jeu n°3 : Le marchand et ses poulettes

Le marchand a renversé sa charrette et les volailles sont toutes sorties. Il faut les rattraper et réussir à toutes les remettre dans les petits poulaillers.

Matériel :

Fabrication de la basse-cour

- Des rouleaux de papier toilette et/ou des pots de yaourt souples vides.
- Une pince coupante ou de petits ciseaux.
- Un feutre noir.
- Quatre stylos même s'ils ne fonctionnent plus.

Fabrication du poulailler

- Une boîte de céréales ou autres
- Du scotch
- De la ficelle

Réalisation des accessoires :

Fabrication de la basse-cour

Si vous avez des pots de yaourt, en découper le fond et les utiliser à l'envers.

Réaliser 4 poules, pour cela pincer légèrement le rouleau ou pot dans le sens de la longueur et donner un coup de pince ou de ciseaux au niveau du bec. Le soulever.

Ecraser le haut du rouleau avec les deux index, en tenant le bec face à vous.

Voilà, vous avez votre première poule. Il suffit ensuite de lui dessiner des yeux et une crête

Fabrication du poulailler

Prendre la boîte de carton vide, l'ouvrir, la retourner et la rescotcher face nue à l'extérieur, y découper des fenêtres, agraffer ou coller les rabats du haut de la boîte à l'intérieur comme pour en faire une petite maison de poules ouverte sur le ciel.

Couper quatre morceaux de 2 mètres de ficelle et leur accrocher chacune leur poulette à une extrémité et un des stylos à l'autre.

Passer les quatre ficelles dans la boîte de façon à ce que les stylos soient posés au sol et que les fils sortent par le haut du poulailler, avec leurs poulettes au bout.

Découper des lanières de 2cm dans la base de la boîte, les plier une sur deux vers l'extérieur à l'équerre, une à l'intérieur agrafée ou collée sur la paroi. Scotcher le poulailler au sol, de manière à ce que la maison de poules ne puisse plus bouger. Les bouts de ficelle doivent maintenant dépasser de la boîte comme si elle avait des cheveux, un à chaque pôle. Et dessous elle, les quatre stylos sont posés au même pôle que leur poulette.

Règles :

Chaque participant doit remettre les poulettes dans le poulailler, il faut être plus rapide que les autres ! S'il y a 4 participants, ils rentrent chacun leur poulette, s'il y en a 2, ils ont chacun deux poulettes à rentrer. On peut aussi chronométrer le temps que chacun met à rentrer ses 4 poulettes.

4 Jeu n°4 : Les habitants de la forêt

Il va falloir réaliser un monde magique, avec des personnages cachés dans les fourrés, et les champignons.

Matériel :

Des draps, des couvertures, des chaises, table basse...

Du papier aluminium, du papier, fil et aiguille.

Réalisation des accessoires :

Réaliser des champignons et des fleurs, y poser des dragons ou des animaux de la ferme ou encore des animaux sauvages.

Règles :

Les enfants vont devoir créer un monde féérique. Ils vont poser les draps et couvertures sur les meubles bas, afin de simuler des collines et des vallons. Ils vont y poser les accessoires réalisés et les personnages qu'ils ont déjà à la maison. Il suffira ensuite de prendre de belles photos et de jouer à créer de nouvelles aventures à ces personnages.

5 Jeu n°5 : La cornemuse magique

Matériel :

Réalisation des accessoires :

Règles :