

Escape game La Vouivre

Une vouivre, personnage mythique qui, en temps normal veille sur la source de votre vallée, peut se transformer en un monstre impitoyable.

Mi femme aux ongles acérés, mi serpent ailé, elle est inoffensive tant qu'elle détient son troisième œil. C'est une escarboucle qu'elle porte sur le front.

Lorsqu'elle doit se baigner, la vouivre dépose son précieux trésor sur la berge et devient alors aveugle.

Beaucoup d'humains, alléchés par la fortune qu'apporterait un tel trésor ont tenté de voler l'escarboucle d'une vouivre. Beaucoup ont échoué et sont morts, mais ceux qui y sont parvenus ont entraîné la mort de la vouivre et le tarissement de la source. Mais dans d'autres cas, la gardienne entrainée dans une furie dévastatrice, devenant un dragon haineux elle détruisait tout sur son passage, à la recherche de sa précieuse pierre.

Nous sommes en 1732, dans un village des Vosges. Quelqu'un a osé voler l'escarboucle et la Vouivre s'est transformée. Elle dévore hommes, femmes et enfants, tout être vivant dont elle sent la présence. Elle détruit tous les toits des maisons de ses pattes griffues, elle hurle à vous éclater les tympans et a déclenché une tempête.

A vous de trouver où le voleur a caché la pierre précieuse et de la remettre en place sur la berge avant que le monstre ait tué jusqu'au dernier habitant de votre vallée.

Entrez dans la première maison, fouillez les décombres, cherchez les indices et résolvez les énigmes. Attention, chaque indice ne sert qu'une seule fois. Vous pouvez emporter des indices d'une maison à l'autre, mais pour cela, ne traversez jamais, au grand jamais, la marque de bave phosphorescente. Tant que vous n'aurez pas trouvé le moyen de la couper, ne la traversez pas !

Je vous conseille d'entrer dans les trois maisons à quatre pattes... Bonne chance.

ERB